

2025年2月27日
株式会社エヌジェイホールディングス

2025年6月期第2四半期（中間期）決算説明会 主な質疑応答の要旨

質問1. ゲーム事業の課題に対して対症療法的に感じるが、業績安定化のための、踏み込んだ対策についてお考えをお聞きしたい。

中期経営計画を実行していくことが必要だと考えている。受託開発は、ある程度業績は安定するが、利益が薄く、業績が上に跳ねない。規模拡大を目指していた時期もあったが、現況ではそれはリスクの方が大きいと考えている。自社で出していくことで、コンテンツ創出力があるクリエイター集団であることを示していく。

質問2. ゲーム事業の利益の第3四半期、第4四半期の見通しはどうか。

下期の受注計画により、利益はさらに回復していく見込みである。また、モバイル事業は、通期でも前年対比増収増益となる見込みであり、下期も増益に寄与する見込みである。

（注）当資料の業績見通しは、当社が現時点で入手可能な情報及び合理的であると判断する一定の前提にもとづいており、実際の業績は見通しと異なる可能性があります。